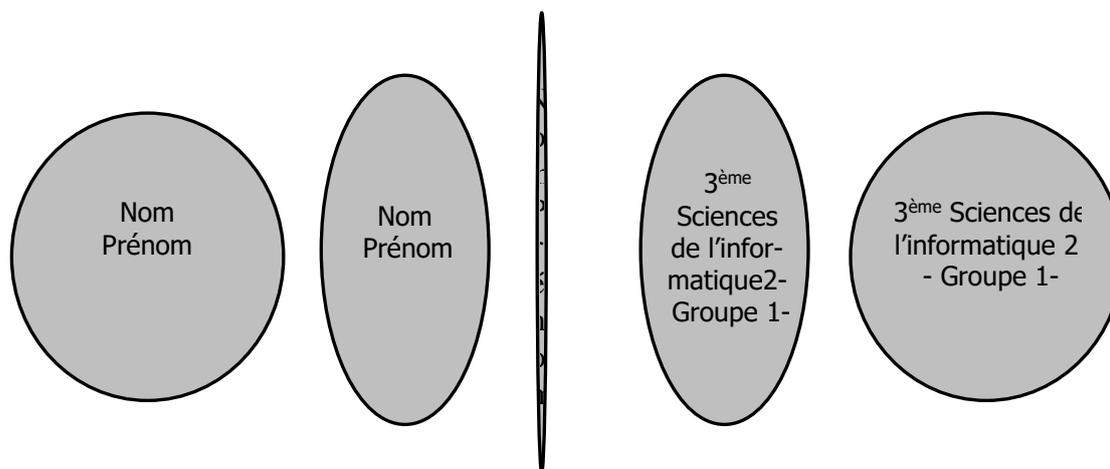


|                               |                |  |          |         |  |
|-------------------------------|----------------|--|----------|---------|--|
| Lycée Attarine ARIANA         |                | <b>DEVOIR DE SYNTHÈSE N°2</b><br><b>En Technologie de l'Information et de la Communication</b> |          |         |  |
| Coefficient<br>1.5            | Durée<br>55 mn |  |          |         |  |
| Date : 24 Février 2014        |                | Classe : 3 <sup>ème</sup> Sciences de l'informatique 2 – Groupe1 –                             | Nom :    | N° :    |  |
| M <sup>me</sup> KECHAOU Mihel |                |  | Prénom : | N° PC : |  |

**Cette feuille est à remettre**

- Créer un dossier portant votre nom et prénom avec le numéro de registre séparé par un tiret (Exemple : foulou ben foulou-12) dans D:/. Enregistrer au fur et à mesure tous les fichiers demandés dans ce dossier. Il est conseillé de faire des enregistrements périodiques pour éviter une éventuelle perte de données.
- Lancer le logiciel de création d'animations disponible.
- Créer un nouveau document Flash, de titre « **nom-prénom** », de taille **900 x 300** et d'arrière plan de couleur bleue, à enregistrer sous le nom « **mon devoir fla** ».
- Créer une animation (de 60 images) comportant une séquence nommée « **logo** », stimulant un disque jaune (de contour d'épaisseur 6 et de la 1<sup>ère</sup> couleur dégradée) qui se présente en premier lieu une de ses faces contenant le texte (relatif à vos noms et prénoms) puis présente sa deuxième face contenant le texte « **3<sup>ème</sup> Sciences de l'informatique 2 - Groupe 1-** » comme le montre la figure suivante :



**Description :**

- Pendant la 1<sup>ère</sup> moitié de l'animation : au début, le disque est à sa taille initiale et présente sa 1<sup>ère</sup> face, puis il commence à se rétrécir jusqu'à l'annulation de sa largeur.
  - Pendant la 2<sup>ème</sup> moitié de l'animation : au début, le disque a une largeur nulle et présente sa 2<sup>ème</sup> face, puis il commence à s'élargir jusqu'à reprendre la taille initiale.
- Associer, tout au long la 1<sup>ère</sup> moitié de l'animation, le son nommé « **Tada** » situé dans C:\Windows\Media.
  - Ajouter deux boutons nommés respectivement « **Show** » permettant de lire l'animation et « **End** » pour arrêter l'animation.
  - Exporter l'animation sous le nom « **mon devoir.swf** ».

**Grille d'évaluation :**

|                         |     |     |     |     |   |   |   |
|-------------------------|-----|-----|-----|-----|---|---|---|
| <b>Question</b>         | 1   | 2   | 3   | 4   | 5 | 6 | 7 |
| <b>Nombre de points</b> | 0.5 | 0.5 | 3.5 | 8.5 | 1 | 5 | 1 |
| <b>Note obtenue</b>     |     |     |     |     |   |   |   |