

❖ Comment calculer un produit scalaire

1) **En utilisant la définition** : Soit $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$ deux vecteurs :

- $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = 0$ si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$
- $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = OA \cdot OB \cdot \cos(\angle AOB)$ si $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$

Application 1 : Soit ABC un triangle isocèle tel que $AB = AC = a$, $a \in \mathbb{R}^+_{*}$ et $\angle BAC = \frac{2\pi}{3}$. Calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.

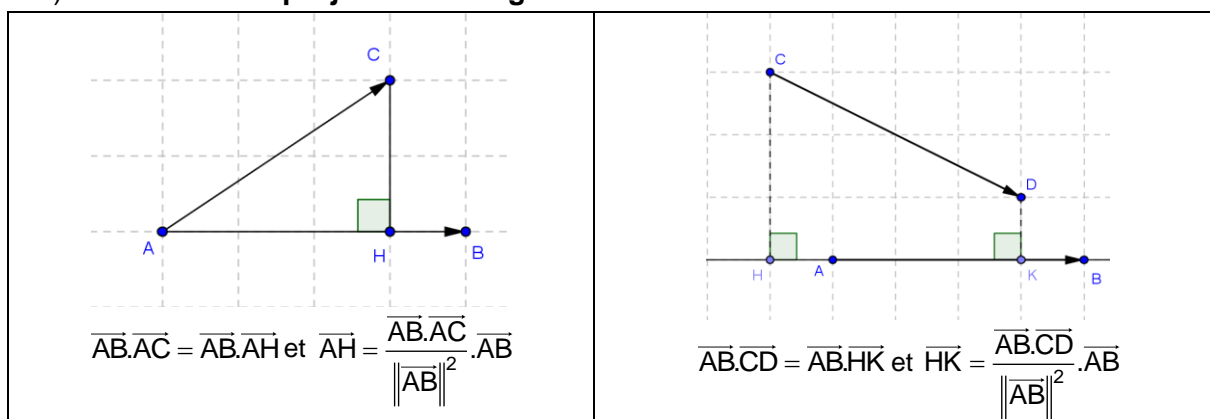
2) **En utilisant l'une des propriétés suivantes** :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{4}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$
- $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \frac{1}{2}(OA^2 + OB^2 - AB^2)$: Formule d'EL KHASHI

Application 2 : Soit ABC un triangle tel que $AB = 5$, $AC = 4$ et $BC = 7$. Calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.

Application 3 : Soit ABCD un parallélogramme tel que $AC = 13$ et $BD = 7$. Calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}$.

3) **En utilisant la projection orthogonale** :



Application 4 : ABCD un carré de côté a et de centre O . $I = A * B$, $J = B * C$, $K = C * D$ et $L = D * A$.

Calculer, en fonction de a , les produits scalaires suivants : $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CL}$, $\overrightarrow{AJ} \cdot \overrightarrow{BC}$ et $\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{CD}$

Application 5 : Soit ABC un triangle rectangle en B et M un point du côté [AB]. On désigne par N le projeté orthogonal de M sur [AC]. On donne $AC = 15$, $MB = 5$ et $AM = NC = a$, $a \in \mathbb{R}^+_{*}$.

- Montrer que $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AN}$.
- En déduire que $AM \times AB = AN \times AC$.
- Déterminer alors le nombre a .

4) **En utilisant l'expression analytique** : L'espace est rapporté à un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j})

- Si $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B)$ et $C(x_C, y_C)$ alors $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (x_B - x_A)(x_C - x_A) + (y_B - y_A)(y_C - y_A)$
- Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

Application 6 : Soit ABCD un carré de côté 1. $I = A * B$, $J = B * C$, $K = C * D$ et $L = D * A$.

Calculer les produits scalaires suivants : $\overrightarrow{DI} \cdot \overrightarrow{DB}$, $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CL}$, $\overrightarrow{AJ} \cdot \overrightarrow{BC}$ et $\overrightarrow{JK} \cdot \overrightarrow{JA}$

Remarques

- \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires ssi $|\vec{u} \cdot \vec{v}| = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$
- \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et de même sens ssi $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$.
- \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et de sens contraires ssi $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$

Application 7 : Soit ABCD un rectangle tel que $AB = 6$ et $BC = 2\sqrt{3}$. $I = A * B$.

Calculer les produits scalaires suivants : $\overrightarrow{AD} \cdot \overrightarrow{BC}$, $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD}$ et $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{IA}$.

❖ Calculer le cosinus d'un angle

Soit A, B et C trois points distincts deux à deux. $\cos(\widehat{BAC}) = \frac{\overline{AB} \cdot \overline{AC}}{\overline{AB} \cdot \overline{AC}}$

Application 8 : Soit ABCD un carré de côté 1. I et J les milieux respectifs de [BC] et [CD].

1°) Calculer les côtés du triangle AIJ.

2°) Calculer $\overline{AI} \cdot \overline{AJ}$. En déduire la valeur exacte de $\cos(\widehat{BAC})$ puis une valeur approchée à un degré près

❖ Utiliser le produit scalaire pour montrer que deux droites sont perpendiculaires

Définitions : 1) \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux ssi $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

2) (\vec{i}, \vec{j}) est une base orthonormée ssi $\vec{i} \cdot \vec{j} = 0$ et $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = 1$.

Remarque :

Si $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, dans une base orthonormée, alors $\vec{v} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est orthogonal à \vec{u} .

Si de plus $\vec{u} \neq \vec{0}$ alors $\left(\frac{1}{\|\vec{u}\|} \vec{u}, \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} \right)$ est une base orthonormée.

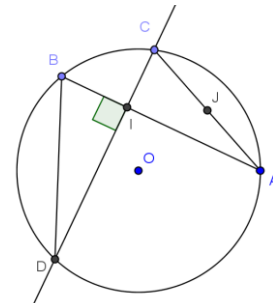
Application 9 :

Dans la figure ci-contre (AB) et (CD) sont perpendiculaires en I et J = A * C.

a) Vérifier que $\vec{IJ} = \frac{1}{2}(\vec{IA} + \vec{IC})$ et que $\vec{BD} = \vec{ID} - \vec{IB}$

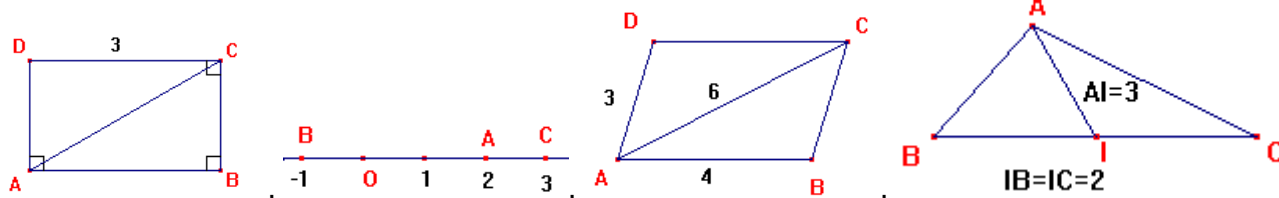
b) Calculer $\vec{IJ} \cdot \vec{BD}$.

c) En déduire que les droites (IJ) et (BD) sont perpendiculaires



❖ Exercices d'applications

Exercice n° : 1 Pour chacune des 4 figures suivantes, calculer $\overline{AB} \cdot \overline{AC}$.

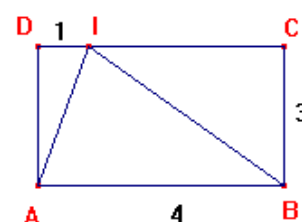


Exercice n° : 2

Soit ABCD un rectangle et I le point défini comme indique la figure

a) Montrer que $\overline{IA} \cdot \overline{IB} = \overline{ID} \cdot \overline{IC} + DA^2$.

b) En déduire que $\cos(\widehat{AIB}) = \frac{\sqrt{5}}{5}$



Exercice n° : 3

Soit ABCD un rectangle tel que AB = 6 et AD = DF = 2

E est le milieu de [BC] et H est le projeté orthogonal de F sur (AE).

1°) Calculer $\overline{AF} \cdot \overline{AE}$.

2°) Pour la suite de l'exercice, on admet que $\overline{AF} \cdot \overline{AE} = 14$.

a) En calculant d'une autre manière le produit scalaire, déterminer la longueur AH.

b) En calculant d'une autre manière le produit scalaire, déterminer $\cos \widehat{EAF}$

3°) Soit I le milieu de [FE] et G le centre de gravité du triangle AEF.

Montrer que $\overline{AG} = \frac{1}{3}(\overline{AE} + \overline{AF})$. En déduire la longueur AG.

