

Exercice1

Soient les déclarations Pascaliennees suivantes :

```
Const C1=10 ;
      C2=0.10E-4 ;
Var   R : real ;
      M, N : integer ;
      Ch : string ;
```

Dire si les affectations suivantes sont valables en mettant (X) ou non (avec justification):

Expression	valable	Non : justification
R := (M mod N) div length(ch)		
M := (C1 + N) * 2		
C1 := M + N		
N := pos('R', ch) - round(R)		
Ch := copy('ABCD', C1, R)		
R := C2 / 0.10E-4		

Exercice2

Soit un tableau T de 4 réels et soit l'algorithme suivant :

```
0/ Début algorithme EXE4
1/ T[1] ← 0
2/ T[2] ← 10
3/ T[3] ← 4
4/ T[4] ← 4
5/ X ← T[1]
6/ T[1] ← T[4]
7/ T[4] ← X
8/ X ← T[2]
9/ T[2] ← T[3]
10/ T[3] ← X
11/ FIN algorithme EXE4
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

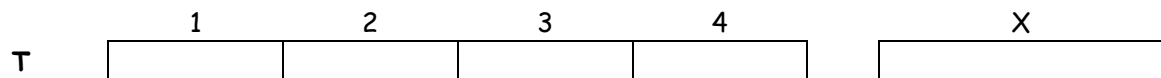
.....

.....

.....

On vous demande de :

1. Traduire cet algorithme en Turbo Pascal.
2. Noter ci-dessous les différentes valeurs des éléments du tableau T et de la variable X:



3. Que fait cet algorithme ?

.....

Exercice3

Ecrire une instruction algorithmique permettant de :

1. Supprimer d'une chaîne de caractères CH le caractère 'A' (on suppose que ce dernier existe une seule fois dans CH)
.....
2. Ajouter à la fin d'une chaîne de caractères 'S'
.....
3. Afficher sur écran le caractère du milieu d'une chaîne de caractères (sachant que le nombre de caractères est impair)
.....

Exercice4

Evaluez les expressions suivantes en notant le type de chaque résultat

Expression	Résultat	Type
'ABC + XY' + '123 - 3'		
ABS(SQRT(3) - SQRT(2)) > 5		
Pos ('(' , '4(ème)sc2') + Pos('2' , '4(ème)sc2')		
Round(3.8) + Round(4) div 2		

Exercice5

Ecrire une instruction permettant de supprimer le dernier caractère d'une chaîne CH.

.....

Ecrire une instruction permettant d'afficher sur écran le caractère dont le code ASCII est 42

.....

Ecrire une instruction permettant d'affecter à (y) le chiffre des unités d'un réel (x)

Exemple : x=125.64 → y=5

.....