

LYCEE CITE MAHRAGENNE
DEVOIR DE SYNTHESE N°02
INFORMATIQUE
Professeur : M^r HANDOURA K

Année scolaire
2013/2014
Durée: 1 heure

Classe
3^{ème} SC 1

Nom et prénom : Groupe : Note :/20

Partie I

A) Répondre, brièvement, à ces questions : (2 P)

- 1) Qu'est ce qu'une variable et par quoi elle est caractérisée :
.....
.....
- 2) Qu'est ce qu'un tableau :
.....
.....

B) Soit la séquence d'affectations suivante : (3 P)

$\left\{ \begin{array}{l} A[1] \leftarrow \text{"Mon"} \\ X \leftarrow 2 \\ A[x] \leftarrow \text{"Livre"} \\ A[x+1] \leftarrow \text{"de"} \\ A[x+2] \leftarrow \text{"Français"} \end{array} \right.$

- 1) Déclarer, en algorithmique et en pascal, les différents objets présents dans la séquence d'affectations ci-dessus.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

- 2) Donner le contenu de A et de x :

.....
.....
.....

C) Soit la séquence d'affectations suivante : (6 P)

- 1) Ch ← "algorithmique"
- 2) P ← Position ("m" , Ch)
- 3) Efface (Ch , P +1 , 4)
- 4) L ← Long (Ch)
- 5) Inséré ("e", Ch , 10)
- 6) L ← Long (Ch)
- 7) Ch ← "un" + Ch
- 8) L ← Long (Ch)

NB : ␣ correspond à un espace

1) Compléter le TDO correspondant à la séquence :

Objet	Type/Nature
.....
.....
.....

2) Compléter le tableau suivant :

N° instruction	Ch	P	L
1		
2	
3	
4	
5
6
7
8

3) Traduire, en pascal, cette séquence :

.....

D) Donner les instructions en **Pascal** permettant de réaliser les opérations suivantes : (3 P)

1) A :=12.5 ; la variable A1 de type entier prend la valeur 12 (à déterminer à partir de A)

.....

2) La variable B prend le code Ascii du caractère 'C'

.....

3) On veut afficher les variables A1 et B.

.....

4) Ch := 'bonnechance' ;

- La variable C prend le premier caractère de Ch en majuscule.

.....

- La variable Mot prend le mot 'chance' (à déterminer à partir de Ch)

.....

5) On veut convertir la chaine '2013' en un entier V.

.....

