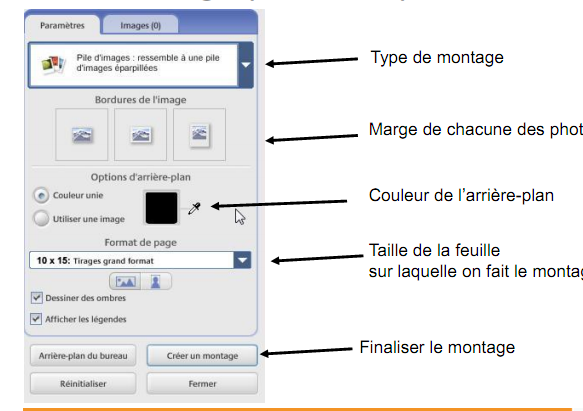
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Publication électronique**  **Picasa** | **TP 1** | **Classe : 3SI TIC**  **Enseignante : Sana Edhay** |

**Picasa** est un logiciel de gestion d'images, et se décline aussi en une application de visualisation et d'organisation sur le Web de photographies du même nom. Ce logiciel permet aussi de recadrer les photos, d'arranger les couleurs et de retoucher de façon assez simple les photos ; Depuis la version 3, Picasa permet la reconnaissance des visages.

1. Lancer le logiciel "picassa"
2. Avant de commencer contrôler les dossiers et les types de fichiers que doivent etre affichées :Menu**: Outils Commande : …………….**
3. Charger les photos de dossier de votre TP
4. Choisir un type de tri pour ordonner vos dossiers
5. Quand on rentre un tag sur une ou plusieurs photos, on peut ensuite les retrouver rapidement. Les «tags» sont des mots-clés qui sont enregistrés dans les propriétés de la photo, taguer vos photo,
6. visualiser des images déjà sélectionnées sous forme de diaporama : Cliquer sur
7. Retoucher vos photos : corriger les yeux rouges, ajouter du texte, redresser, ajouter quelques effets
8. Faite un montage des images sélectionnées



* + - \*

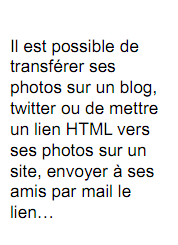
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Publication électronique**  **Picasa** | **TP 2** | **Classe : 3SI TIC**  **Enseignante : Sana Edhay** |

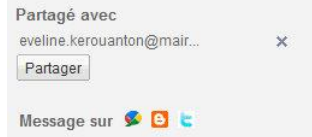
1. Sélectionner l’album ou le dossier à utiliser pour faire un film



Définir les propriétés du son, du texte et de l’animation de la légende à ajouter à votre vidéo

1. Pour transférer votre album il faut se créer un compte sur Google





|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Publication électronique**  **Autoplay Media studio** | **TP 3** | **Classe : 3SI TIC**  **Enseignante : Sana Edhay** |

1. Lancer le logiciel
2. Créer un nouveau projet nommé "Produit X", choisir l’interface "Blanc project"
3. Modifier les propriétés de la première page : double cliquer au milieu de la page : nom de la page : start arrière plan(Background) : gradué blanc et gris
4. Ajouter un bouton à votre page, texte du bouton : Install

Menu : ……………….Commande : …………………….

1. Dupliquer ce bouton pour créer les boutons suivants : guide d’utilisation, Licence, Site web et Exit

Menu : ……………….Commande : …………………….

1. Aligner vos boutons Menu : ……………….Commande : …………………….
2. Ajouter votre logo en insérant son image, Menu :……………Commande : …………., mettre sa couleur transparente ( cocher la case : ……………………..)
3. Ajouter une paragraphe, coller le texte du fichier description dedans, choisir les propriétés suivantes : fond du texte : Book antiqua, Border style :solid couleur noir, scrolbars : chrome
4. Ajouter une nouvelle page appelée Licence, choisir le même arrière plan que la page start Menu : ……………….Commande : …………………….
5. Copier dans la nouvelle page le contenu du fichier licence
6. Ajouter les actions nécessaires pour les différents bottons :

* Bouton **Exit** : Propriété : Quik action : ……………………
* Bouton **Install** : pour installer le programme Autoplay (existant dans le dossier support TP4 Quik action :…………………
* Bouton **Guide d’installation** : permet d’ouvrir le document pdf : guide d’installation
* Bouton **Licence :** permet d’ouvrir la page Licence Quik action :……………
* Bouton **site Web** : permet d’ouvrir l’adresse URL suivante : [www.Indigorose.com](http://www.Indigorose.com) Quik action :……………

1. Créer dans la page licence un bouton **retour** qui permet d’aller à la page start
2. Tester votre projet Menu : ……………….Commande : …………………….
3. Publier votre projet dans le disque dur dans un dossier portant votre nom et prénom

 Menu : ……………….Commande : …………………….