

TP N°1 : Les retouches d'images

Exercice 1 : Manipulations de base

Question1 : Lancer le logiciel Gimp.

Question2 : Ouvrir l'image fillette.bmp se trouvant sous le dossier partagé Bac lettres.

Question3 : Sélectionner toute l'image.

Question4 : Annuler la sélection.

Question4 : Sélectionner la partie du visage de l'image fillette.bmp.

Question5 : Copier la partie sélectionnée dans les quatre coins de l'image.

Question6 : Effacer la partie copiée au niveau du coin supérieur droit.

Question7 : Recolorer la partie effacée.

Question8 : Enregistrer l'image sous « image1.jpg ».

Exercice 2 : Gestion des calques

Question1 : Ouvrir l'image soleil.jpg. (Elle sera considérée comme un arrière plan.)

Question2 : Ouvrir l'image fillette.bmp comme étant un calque.

Question3 : Ouvrir l'image maison.bmp comme étant un 2^{ème} calque.

Question3 : Fusionner les différents calques pour obtenir l'image finale.

Question4 : Enregistrer l'image sous « image2.jpg ».

Exercice 3 : Transformation d'une image

Question1 : Ouvrir l'image fillette.bmp.

Question2 : Faire une rotation : miroir horizontal, rotation de 40°, cisaillement.

Question3 : Transformer l'image en noir et blanc.

Question4 : Transformer l'image couleur en image en niveaux de gris.

Question5 : Cloner la partie du visage de l'image.

Question6 : Appliquer un effet artistique « de toile » sur l'image.

Question7 : Annuler l'effet et le changer par l'effet de rendu « puzzle ».

Question8 : Appliquer l'effet de distorsion à l'image.

Question9 : Appliquer l'effet de lumière à l'image.

Question10 : Appliquer l'effet de contour à l'image.