

Nom : Prénom : Groupe :

Note :

Partie théorique (10 pts) :

EXERCICE N°1 : (3 points)

Soit le fichier image "**Photo.BMP**" ayant les caractéristiques suivantes :
400 pixels en largeur, 300 pixels en hauteur et 24 bits comme profondeur de codage de la couleur.

a. Déterminer la définition de cette image.

.....

b. Déterminer la taille de cette image en octets.

.....

c. Si on enregistre l'image sous le nom "**Photo.JPG**", quelles sont les caractéristiques qui vont changer ? Pourquoi ?

.....

.....

EXERCICE N°2 : (2 points)

Soient les unités de mesure suivantes : **Pixel, Octet, Hertz, Bauds, DPI, Décibels, ppm.**

Remplir le tableau ci-dessous par l'unité de mesure correspondante à chaque caractéristique :

Caractéristique	Unité de mesure
Taille d'un fichier	
Résolution d'une image	
Fréquence d'un son	
Définition d'une image	

EXERCICE N°3 : (2 points)

Compléter les phrases suivantes par les termes adéquats :

- Un son enregistré par un microphone (un seul canal) est un son
- Le consiste à relever des échantillons de son à des intervalles très proches.

EXERCICE N°4 : (3 points)

Dans un contexte informatique et pour chacune des propositions suivantes, mettre dans la case correspondante la lettre (V) si elle est juste ou la lettre (F) si elle est fausse.

- a) Parmi les équipements matériels d'un réseau, nous pouvons citer :
- Navigateur
 - Les Hub
 - Les cartes réseaux

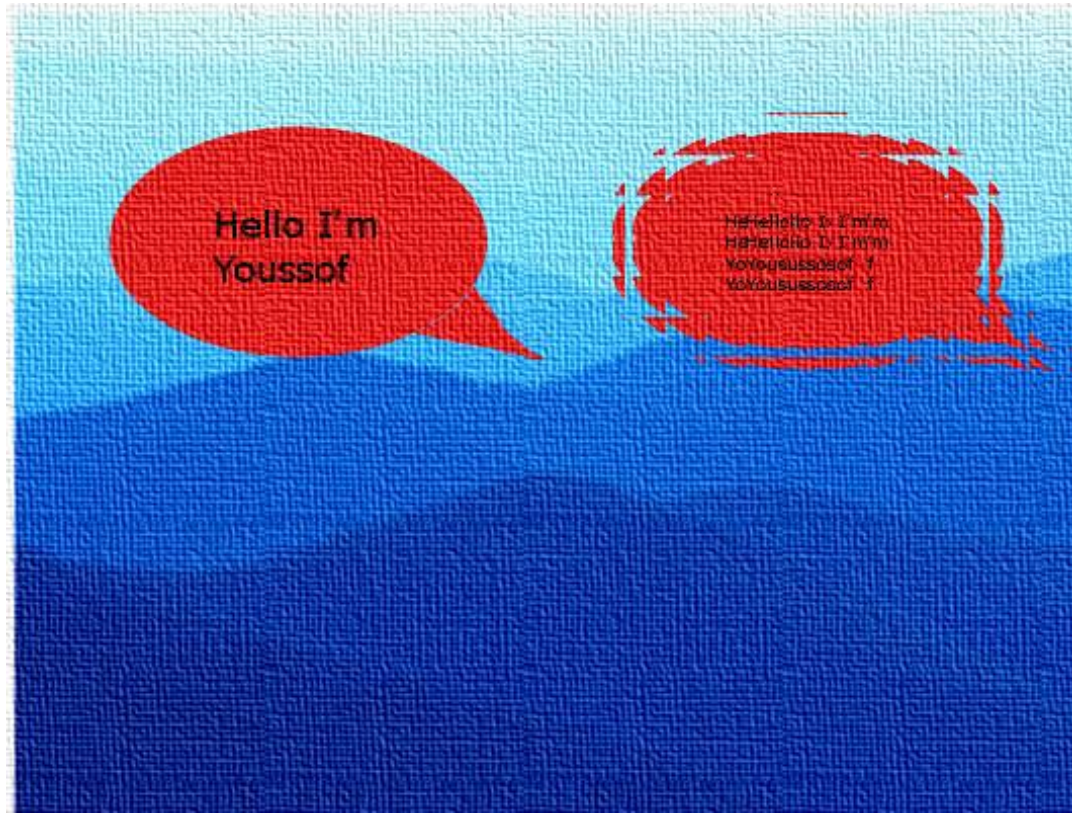
- b) Pour chercher une information sur le Web, on peut utiliser :
- Un moteur de recherche
 - Un annuaire
 - Un logiciel de création de page Web

- c) Une adresse URL peut commencer par :
- Ftp
 - Http
 - Mailto

- d) Parmi les protocoles du Web, nous pouvons citer :
- HTTP et HTTPS
 - FTP
 - POP3 et SMTP

BON TRAVAIL

Partie pratique (10 pts)



1. Ouvrir le logiciel de traitement d'images disponible dans votre laboratoire
2. Dessiner une bulle comme le montre l'image ci-dessus
3. Colorer cette bulle en rouge
4. Ecrire dedans le texte « hello I'm votre nom » en noir
5. Enregistrer l'image sous le nom bulle.jpg
6. Ouvrir une image de votre ordinateur
7. Importer l'image déjà créée bulle.jpg et la fusionner avec l'image ouverte
8. Importer une autre fois l'image bulles.jpg comme le montre l'image ci-dessus en lui ajoutant l'effet « carreaux de verre »
9. Fusionner les images
10. Ajouter le filtre « effet de toile » à l'image finale.

BON TRAVAIL