





 <i>Matière : Informatique</i>	 <i>Durée : 1 h</i>	<i>Professeur : Ben Sadok Mouna</i>
 <i>Devoir de Synthèse N°1</i> 	<i>4<sup>ème</sup> Lettre 3 G1</i>	
<i>Lycée Beni Khedache</i>		
<i>Nom &amp; prénom : .....</i>		<i>N° : ..... Note : ...../20</i>

### Exercice n°1

On dispose de trois images "**Arrière.png**", "**Plamiers.jpg**" et "**sol.png**" situés sur "**c:/ Bac lettres**".

1. Créer un dossier portant votre nom et votre prénom dans le dossier "**c:/ Bac lettres**".
2. Lancer le logiciel de retouche d'image disponible.
3. Appliquer les opérations nécessaires pour concevoir une image à partir de ces trois images et l'enregistrer sous le nom "**image\_finale.bmp**" dans votre dossier (créer en 1.).
4. Ajouter le titre "**Gestion de calque**" à cette image.
5. Mettre le titre avec police "Monotype Corsiva", taille 18 et couleur Vert.
6. Appliquer les effets suivants :
  -  étinceler
  -  Effet de toile
  -  Effet de contour
7. Mettre l'image en noir et blanc et l'enregistrer sous le nom "**image\_NB.gif**" dans votre dossier (créer en 1.).