

## Les Fonctions arithmétiques standards

Nom	Code en Pascal	Type du paramètre (x ou n)	Type de résultat	Rôle	Exemples
<b>Tronc (x)</b>	<b>TRUNC(x)</b>			Supprime la partie décimale pour ne laisser que la composante entière de x.	Tronc (3.14) vaut ..... Tronc (-1.25) vaut .....
<b>Arrondi (x)</b>	<b>ROUND(x)</b>			Donner un entier qui est la valeur du réel x arrondi à la plus proche valeur.	Arrondi (9.499) vaut ..... Arrondi (2.5) vaut ..... Arrondi (8,99) vaut .....
<b>Abs (x)</b>	<b>ABS(x)</b>			Donne la valeur absolue de x.	Abs (-20) vaut .....
<b>Carré(x)</b>	<b>SQR(x)</b>			Donne le carré de x.	Carré (5) vaut .....
<b>Sin (x)</b>	<b>SIN(x)</b>			Donne le sinus de x (x en radians).	Sin(PI/2) vaut .....
<b>Cos (x)</b>	<b>COS(x)</b>			Donne le cosinus de x(x en rad).	Cos (PI/2) vaut .....
<b>Exp (x)</b>	<b>EXP(x)</b>			Donne l'exponentielle de x.	Exp (0) vaut .....
<b>Ln (x)</b>	<b>LN(x)</b>			Donne le logarithme népérien de x si x est positif et provoque une erreur dans le cas contraire.	Ln (1) vaut .....
<b>RacineCarré (x)</b>	<b>SQRT(x)</b>			Donne la racine carrée de x si x n'est pas négatif et provoque une erreur, sinon.	RacineCarré (2) vaut .....
<b>Arctan (x)</b>	<b>ARCTAN(x)</b>			Donne la valeur en radians de arctangente x.	Arctang (1) vaut .....
<b>Tan(x)</b>	<b>TAN(x)</b>			Donne la valeur en radians de la tangente x.	Tang(pi/4) vaut .....
<b>ENT(x)</b>	<b>INT(x)</b>			Donne la partie entière d'un réel.	ENT(3.14) vaut ..... ENT(-1.5) vaut .....
<b>Aléa</b>	<b>RANDOM</b>			Donne un réel compris entre 0 et 1 exclu.	
<b>Aléa(n)</b>	<b>RANDOM(n)</b>			Donne un entier entre 0 et n-1.	

## Les Fonctions prédéfinies pour les caractères (x entier compris entre 0 et 255)

Nom	Code en Pascal	Rôle	Exemples
<b>ORD (c)</b>	<b>ORD (c)</b>	Renvoie le code ASCII du caractère c. Le résultat est un entier positif.	ORD ("A") vaut ..... ORD ("a") vaut .....
<b>CHR (x)</b>	<b>CHR (x)</b>	Renvoie le caractère dont le code ASCII est x.	CHR (65) vaut ..... CHR (97) vaut .....
<b>SUCC (c)</b>	<b>SUCC (c)</b>	Renvoie le caractère successeur de c s'il existe.	SUCC ("C") vaut ..... SUCC ("2") vaut .....
<b>PRED (c)</b>	<b>PRED (c)</b>	Renvoie le caractère prédécesseur de c s'il existe.	PRED ("C") vaut ..... PRED ("2") vaut .....
<b>MAJUS (c)</b>	<b>UPCASE (c)</b>	Convertit le caractère c en majuscule s'il est possible.	MAJUS ("d") vaut .....

## Les Fonctions et les procédures standard sur les chaînes

	Nom	En Pascal	Rôle	Exemple
<b>Fonctions</b>	Long(ch)	LENGTH(ch)	Retourne la longueur de la chaîne ch. (entier)	L ← long("Bonjour") .....
	Pos(ch1,ch2)	POS(ch1,ch2)	Retourne la position de la chaîne ch1 dans la chaîne ch2.	Mot1 ← "Baccalauréat" Mot2 ← "Bac" X ← Pos (Mot2,Mot1) .....
	Sous_chaine(ch,p,nbc)	COPY(ch,p,nbc)	Retourne une sous chaîne de long nbc à partir de la position p dans ch.	Mot ← "Baccalauréat" X ← Sous_chaine(Mot,1,3) .....
	Concat(ch1,ch2, ...,chn)	CONCAT(ch1,ch2,...,chn)	Retourne la concaténation des chaînes ch1,ch2,...,chn.	jj ← "13" mm ← "12" aaaa ← "2004" date ← concat(jj,"/",mm,"/",aaaa)
<b>Procédures</b>	Efface(ch,p,n)	DELETE(ch,p,n)	Enlève n caractères de ch à partir de la position p.	Mot ← "CD ROM" Efface (Mot, 3, 4) .....
	Insère(ch1,ch2,p)	INSERT(ch1,ch2,p)	Insère la chaîne ch1 dans la chaîne ch2 à partir de la position p.	Ch1 ← "ur" Ch2 ← "cos" Insère(ch1,ch2,3) .....
	Convch(d,ch1)	STR(d,ch1)	Convertit un nombre décimal d en chaîne de caractères et l'affecte à la variable ch1.	Convch (2004,ch) ch ..... Convch(14.52,ch) ch .....
	Valeur(ch,d,erreur)	VAL(ch,d,erreur)	Convertit une chaîne ch en une valeur décimale et l'affecte à d.	Ch ← "10.50" Ch2 ← "13/12/2004" Valeur (ch,d,e) d..... e ..... Valeur (ch2,d,e) d..... e .....