

Les Fonctions arithmétiques standards

Nom	Code en Pascal	Type du paramètre (x ou n)	Type de résultat	Rôle	Exemples
Tronc (x)	TRUNC(x)			Supprime la partie décimale pour ne laisser que la composante entière de x.	Tronc (3.14) vaut Tronc (-1.25) vaut
Arrondi (x)	ROUND(x)			Donner un entier qui est la valeur du réel x arrondi à la plus proche valeur.	Arrondi (9.499) vaut Arrondi (2.5) vaut Arrondi (8,99) vaut
Abs (x)	ABS(x)			Donne la valeur absolue de x.	Abs (-20) vaut
Carré(x)	SQR(x)			Donne le carré de x.	Carré (5) vaut
Sin (x)	SIN(x)			Donne le sinus de x (x en radians).	Sin(PI/2) vaut
Cos (x)	COS(x)			Donne le cosinus de x(x en rad).	Cos (PI/2) vaut
Exp (x)	EXP(x)			Donne l'exponentielle de x.	Exp (0) vaut
Ln (x)	LN(x)			Donne le logarithme népérien de x si x est positif et provoque une erreur dans le cas contraire.	Ln (1) vaut
RacineCarré (x)	SQRT(x)			Donne la racine carrée de x si x n'est pas négatif et provoque une erreur, sinon.	RacineCarré (2) vaut
Arctan (x)	ARCTAN(x)			Donne la valeur en radians de arctangente x.	Arctang (1) vaut
Tan(x)	TAN(x)			Donne la valeur en radians de la tangente x.	Tang(pi/4) vaut
ENT(x)	INT(x)			Donne la partie entière d'un réel.	ENT(3.14) vaut ENT(-1.5) vaut
Aléa	RANDOM			Donne un réel compris entre 0 et 1 exclu.	
Aléa(n)	RANDOM(n)			Donne un entier entre 0 et n-1.	

Les Fonctions prédéfinies pour les caractères (x entier compris entre 0 et 255)

Nom	Code en Pascal	Rôle	Exemples
ORD (c)	ORD (c)	Renvoie le code ASCII du caractère c. Le résultat est un entier positif.	ORD ("A") vaut ORD ("a") vaut
CHR (x)	CHR (x)	Renvoie le caractère dont le code ASCII est x.	CHR (65) vaut CHR (97) vaut
SUCC (c)	SUCC (c)	Renvoie le caractère successeur de c s'il existe.	SUCC ("C") vaut SUCC ("2") vaut
PRED (c)	PRED (c)	Renvoie le caractère prédécesseur de c s'il existe.	PRED ("C") vaut PRED ("2") vaut
MAJUS (c)	UPCASE (c)	Convertit le caractère c en majuscule s'il est possible.	MAJUS ("d") vaut

Les Fonctions et les procédures standard sur les chaînes

	Nom	En Pascal	Rôle	Exemple
Fonctions	Long(ch)	LENGTH(ch)	Retourne la longueur de la chaîne ch. (entier)	L ← long("Bonjour")
	Pos(ch1,ch2)	POS(ch1,ch2)	Retourne la position de la chaîne ch1 dans la chaîne ch2.	Mot1 ← "Baccalauréat" Mot2 ← "Bac" X ← Pos (Mot2,Mot1)
	Sous_chaine(ch,p,nbc)	COPY(ch,p,nbc)	Retourne une sous chaîne de long nbc à partir de la position p dans ch.	Mot ← "Baccalauréat" X ← Sous_chaine(Mot,1,3)
	Concat(ch1,ch2, ...,chn)	CONCAT(ch1,ch2,...,chn)	Retourne la concaténation des chaînes ch1,ch2,...,chn.	jj ← "13" mm ← "12" aaaa ← "2004" date ← concat(jj,"/",mm,"/",aaaa)
Procédures	Efface(ch,p,n)	DELETE(ch,p,n)	Enlève n caractères de ch à partir de la position p.	Mot ← "CD ROM" Efface (Mot, 3, 4)
	Insère(ch1,ch2,p)	INSERT(ch1,ch2,p)	Insère la chaîne ch1 dans la chaîne ch2 à partir de la position p.	Ch1 ← "ur" Ch2 ← "cos" Insère(ch1,ch2,3)
	Convch(d,ch1)	STR(d,ch1)	Convertit un nombre décimal d en chaîne de caractères et l'affecte à la variable ch1.	Convch (2004,ch) ch Convch(14.52,ch) ch
	Valeur(ch,d,erreur)	VAL(ch,d,erreur)	Convertit une chaîne ch en une valeur décimale et l'affecte à d.	Ch ← "10.50" Ch2 ← "13/12/2004" Valeur (ch,d,e) d..... e Valeur (ch2,d,e) d..... e