

LYCÉE MENZEL BOUZAIËNNE

DEVOIR DE CONTRÔLE N° 1

INFORMATIQUE

CLASSES : 4^{ième} SC. Expérimentales 2, Math et SC. Techniques

DUREE : 1 Heure

NBRE de pages : 2

Prof : M^r N .ZAYED

Séance :


15 H -16 H

Prof : M^r H .MAHDI

JOURNÉE : VENDREDI, 30 OCTOBRE 2009

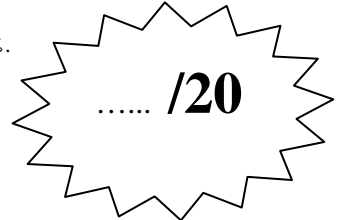
Nom : Prénom : Classe :

Important :

 L'écriture doit être lisible et les réponses très précises.

 Cette feuille doit être remise à la fin de l'examen.

.....



Exercice n°1 (6.5 pts)

❖ Réécrire le programme suivant en corrigeant les erreurs : (4 pts)

Program Surface;

Uses WinCRT;

Var

R, S1, S2: Real;

A : Integer ;

Begin

Writeln (Entrer la mesure du rayon);

Writeln(R);

S1: Pi* **SQR**(R);

S2 :2* **SQR**(R);

A :=(S1-S2)/4;

Writeln (La mesure de l'aire est : , A) ;

End Surface;

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

❖ Soit l'algorithme suivant : (2.5 pts)

0) **Début Test**

1) Ecrire ("Tapez le premier réel")

Lire(x)

2) Ecrire ("Tapez le deuxième réel")

Lire(y)

3) Inf ← (x + y - Abs(x-y))/2

4) Sup ← (x + y + Abs(x-y))/2

5) B ← (Sup ≥ Inf)

6) Ecrire (Sup, " ≥ ", Inf, " : ", B)

7) **Fin Test**

1. Exécuter à la main l'algorithme précédent pour deux valeurs x et y. (1 pt)

.....
.....
.....

2. Quelle est la tâche effectuée par cet algorithme. (1.5 pts)

.....
.....
.....

Exercice n°2 (3.5 pts)

1. Soient les déclarations Pascal suivantes :

Type

Jours_semaine = (Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi, Dimanche) ;

Langues = (Anglais, Italien, Espagnol, Allemand) ;

Var

Aujourd'hui, Jour : Jours_semaine ;

Langue : Langues ;

Res : Boolean ;

N : Integer ;

Voix verso 

Compléter le tableau ci-dessous en mettant une croix dans la colonne **valide** ou dans la colonne **non valide** pour chaque instruction.
Justifier votre réponse pour les instructions non valides.

Instruction	Valide	Non Valide	Justification
Readln (Jour) ;		
Langue := Anglais ;		
Aujourd'hui := Dimanche ;		
Writeln (Langue) ;		
Res := Aujourd'hui < Jour ;		
N := ORD (Langue) ;		

Problème (10 pts)

Ecrire une analyse, un algorithme d'un programme Pascal intitulé **Code** qui permet :

- ✓ La saisie d'une chaîne de caractères **ch** composée de trois caractères.
- ✓ Mettre dans une deuxième chaîne la concaténation des codes ASCII des caractères de **ch** et l'afficher.

Exemple : si ch="ABC" → Le programme affichera : "656667"

❖ Analyse du programme Code (5 pts)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

❖ Algorithme du programme Code (3 pts)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

❖ Tableau de déclaration des objets (2 pts)

.....

✍ Bon Travail ✍