

REPUBLIQUE TUNISIENNE MINISTERE DE L'EDUCATION ET DE LA FORMATION *** EXAMEN DU BACCALAUREAT SESSION 2008 (SP)	Sections : Math. + Tech. + Sc.Exp.	
	EPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE	
	SOLUTION	
	DUREE : 1 h	COEFFICIENT : 0.5

PARTIE I (8 points)

Exercice 1 : (3 points = 4 x 0,75)

Compléter le tableau ci-dessous, par les déclarations Pascal adéquates :

- 0.25 / mot clé + 0.5 pour la suite de la déclaration

Description	Déclaration en Pascal (Préciser le mot clé adéquat : CONST, TYPE, VAR, etc.)	Remarques
Une chaîne ch de 20 caractères au maximum.	Var ch : string[20] ;	
Un type saison contenant les identificateurs suivants : Automne, Hiver, Printemps, etc.	Type saison = (Automne, Hiver, Printemps, etc) ;	L'ordre est important
Un tableau V dont les indices sont de type caractère pouvant contenir 20 chaînes.	Var V : array['A'.. 'T'] of string ;	On acceptera toute combinaison équivalente de 20 éléments
Une constante message de valeur « Bonne chance ».	Const Message='Bonne chance' ;	

Exercice 2 : (2 points = 8 x 0,25)

Soit la fonction Existe dont l'algorithme est donné ci-dessous :

0) DEF FN Existe (n: entier ; T : tab ; x : réel) : booléen

1) Trouve ← faux

2) i ← 0

3) Répéter

i ← i + 1

Si (T[i] = x) alors

Trouve ← vrai

FinSi

4) Jusqu'à (Trouve) ou (i = n)

5) Existe ← Trouve

6) Fin Existe



- On acceptera que le type de la fonction soit **chaîne** avec la séquence **5)** une structure conditionnelle cohérente.

Compléter l'algorithme de la fonction **Existe**, dont les paramètres sont x , n et T , qui permet de vérifier l'existence d'un élément x dans un tableau T de n réels.

Exercice 3 : (3 points)

Compléter les affectations suivantes par une valeur d'opérande ou d'opérateur permettant d'obtenir dans chacun des cas, la valeur de Y voulue :

Affectations	Valeur de Y	
$Y := \text{round}(99,51) = \mathbf{100}$;	True	
$Y := (\text{upcase}('a') \text{ in } ['A' .. 'Z']) \text{ and } (\mathbf{1} \text{ in } [1..10])$;	True	Toute valeur comprise entre 1 et 10
$Y := \text{length}('PASCAL') \bmod 4 = 2$;	True	
$Y := \text{random}(4) < 4$;	True	$Y := \text{random}(4) < 4$;
$Y := \text{pred}('D') = \text{chr}(\text{ord}('B') + 1)$;	True	
$Y := \text{copy}('informatique', 1, 4) < \text{'info'}$;	False	

NB. : Certaines affectations ont plusieurs solutions correctes.



Solution de la partie 2 : (12 points)

1) Structures données (1.5 pt)

On évaluera les structures de données de base et non les compteurs (la chaîne à traiter, le conteneur des fréquences des lettres, la variable pour les caractères non alphabétiques)

La chaîne à traiter sera nommée ch.

Les résultats du problème peuvent être récupérées dans un tableau LET pour les lettres et dans une variable NLET pour les autres.

Le tableau LET est de type TLET qui est un tableau de 26 entiers et qui aura comme indices la plage des lettres alphabétiques majuscules "A" à "Z".

2) Analyse du programme principal et des modules

Points clés de l'analyse	Barème
Programme principal (modularité + cohérence)	1.5
Saisie contrôlée de ch	1
Le comptage	2 + 0.5 (initialisation)
Premier affichage	0.25
Deuxième affichage	1
Troisième affichage	0.25
TDO et TNT	0.5

S	L.D.E.	O.U.
3	Résultat = (Ecrire(" Votre texte comporte " , longueur(ch), " caractères dont : "),	afficher decompte LET NLE Ch
2	PROC afficher(LET), écrire(" et " , NLET, " caractères non alphabétiques.")	
1	(LET, NLET) = PROC decompte(ch, LET, NLET) ch = REPETER DONNEE ("Chaîne à traiter :") JUSQU'A (longueur (ch) dans [1..100])	
4	Fin nbre_lettres	

Tableau de déclaration des nouveaux types

TYPE	
TLET	tableau de 26 entiers et dont les indices sont "A", "B", ... , "Z"

Tableau de déclaration des objets

NOM	TYPE	ROLE
afficher	procédure	- permet d'afficher les éléments du tableau avec les commentaires relatifs
decompte	procédure	- permet de déterminer la décomposition de la chaîne
LET	TLET	- ses éléments comportent respectivement le nombre d'une lettre de la chaîne ch.
NLET	Entier	- le nombre de caractères non alphabétiques
ch	Chaîne[100]	- chaîne à traiter

3) Analyse des modules

analyse du module afficher



Tableau de déclaration des objets locaux

NOM	TYPE	ROLE
c	caractère	compteur et en même temps indice

4) Les algorithmes**Algorithme du programme principal (1pt)**

- 0) Debut nbre_lettres
 1) REPETER (Saisie contrôlée 0.5 pt)
 DONNEE ("Chaîne à traiter :")
 JUSQU'A (longueur (ch) dans [1..100])
 2) PROCdécompte(ch, LET, NLET)
 3) Ecrire(" Votre texte comporte ", longueur(ch), " caractères dont : "), PROC
 afficher(LET), écrire(" et ", NLET, " caractères non alphabétiques.")
 4) Fin nbre_lettres

Algorithmes des modules (2,5pt -0.25 / faute)**Algorithme du module afficher (1pt)**

- 0) DEFPROCafficher(TL : TLET)
 1) Pour c de "A" à "Z" faire
 Si (TL[c] ≠ 0) alors
 Ecrire(TL[c], " fois la lettre ", c)
 FinSi
 FinPour
 2) Fin afficher

Algorithme du module decompte et init (1pt)

- 0) DEFPROCdecompte(cht : chaîne[100] ; VAR TL : TLET ; VAR NLT : entier)
 1) [l ← Long(cht), PROC init(LT)] Pour i de 1 à l Faire
 [c ← Majus(cht[i])] Si (c dans ["A".."Z"]) alors
 TL[c] ← TL[c]+1
 Sinon
 NLT ← NLT + 1
 FinSi
 FinPour
 2) Fin decompte

Algorithme du module init

- 0) DEFPROC init(VAR TL : TLET)
 1) Pour c de "A" à "Z" Faire



TL[c] ← 0

FinPour

2) Fin init

