**Lycée Ibn Khaldoun Siliyana**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Matière : Informatique** | **Devoir de Contrôle****N °1****Nom** : ……..………………..**Prénom** : …..………………….. | **Année Scolaire****2014/2015****……. /20** |
| **Prof : Mme Wafa ELYOUSFI ALOUANE** |
| **Classe : 4éme SI (TIC)** |
| **Durée : 30 mn**  |

**Exercice 1 :**

1. Créez un dossier nommé par votre nom et prénom sur le bureau.
2. Créer une nouvelle animation flash portant votre nom et prénom et

comportant deux séquences.

* L a première séquence, présente une roue qui tourne sur un plan.

 *(Indication : Vous devez utiliser l’animation image par image).*



Fig1

Cercle vert

Plan gris

Cercle rouge

1. Créer deux calques, le premier appelé « Plan » alors que le deuxième appelé « roue ».
2. Le calque « Plan » comporte le plan sur lequel la roue tourne qui doit s’afficher jusqu’à l’image 9. (Le plan est dessiné par l’outil pinceau avec une épaisseur de trait égale à 20).
3. Le calque « Roue », contient la roue qui va tourner. A chaque image, vous allez juste attribuer à l’image clé une rotation de 45°.
* La deuxième séquence, présente le déplacement de la lune autour de la terre.

*(Indication : - Vous devez utiliser l’interpolation de mouvement avec guide.*

* *Le cercle qui présente la lune doit être un symbole).*

 * *

Fig2 : Position Initiale

Fig3 : Position Finale

1. Créer deux calques, le premier appelé « terre » qui doit contenir la terre et le deuxième appelé « lune » qui doit contenir la lune.
2. Créer le calque guide et tracer la trajectoire de mouvement en utilisant l’outil plume.
3. A la fin du travail, vous masquez le calque guide.et vous attribuez le couleur noir à l’arrière plan de la scène.