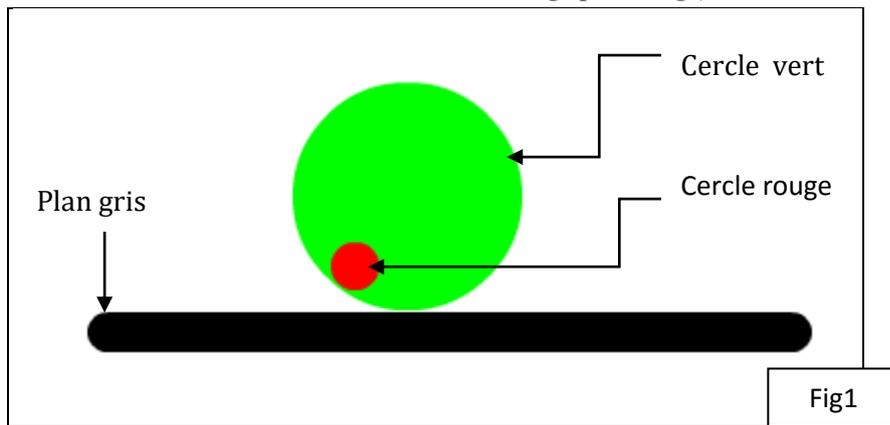


Matière : Informatique	Devoir de Contrôle N°1	Année Scolaire 2014/2015
Prof : M^{me} Wafa ELYOUSFI ALOUANE		Nom :
Classe : 4^{ème} SI (TIC)	 /20
Durée : 30 mn		Prénom :

Exercice 1 :

- 1) Créez un dossier nommé par votre nom et prénom sur le bureau.
- 2) Créer une nouvelle animation flash portant votre nom et prénom et comportant deux séquences.
 - La première séquence, présente une roue qui tourne sur un plan.

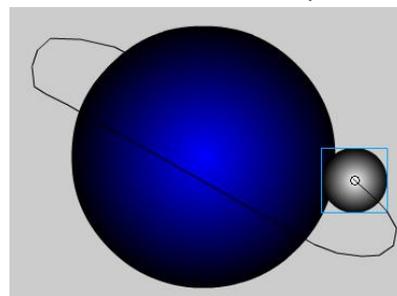
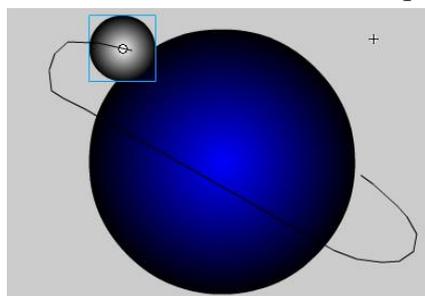
(Indication : Vous devez utiliser l'animation image par image).



- a) Créer deux calques, le premier appelé « Plan » alors que le deuxième appelé « roue ».
- b) Le calque « Plan » comporte le plan sur lequel la roue tourne qui doit s'afficher jusqu'à l'image 9. (Le plan est dessiné par l'outil pinceau avec une épaisseur de trait égale à 20).
- c) Le calque « Roue », contient la roue qui va tourner. A chaque image, vous allez juste attribuer à l'image clé une rotation de 45°.

- La deuxième séquence, présente le déplacement de la lune autour de la terre.

(Indication : - Vous devez utiliser l'interpolation de mouvement avec guide.
- Le cercle qui présente la lune doit être un symbole).



- a) Créer deux calques, le premier appelé « terre » qui doit contenir la terre et le deuxième appelé « lune » qui doit contenir la lune.
- b) Créer le calque guide et tracer la trajectoire de mouvement en utilisant l'outil plume.
- c) A la fin du travail, vous masquez le calque guide. et vous attribuez le couleur noir à l'arrière plan de la scène.