

<b>Lycée Secondaire Ain Drahem</b> <b>Prof : Ghaith Ammar</b> <b>Date : 25-11-2008</b>	<b>Devoir de Synthèse n°1</b> <b>Technologies de</b> <b>l'Information et de la</b> <b>Communication</b>	<b>AS : 2008-2009</b> <b>Classe : 4 SI</b> <b>Durée : 1 heure</b>
--	--	---

Nom et Prénom : .....

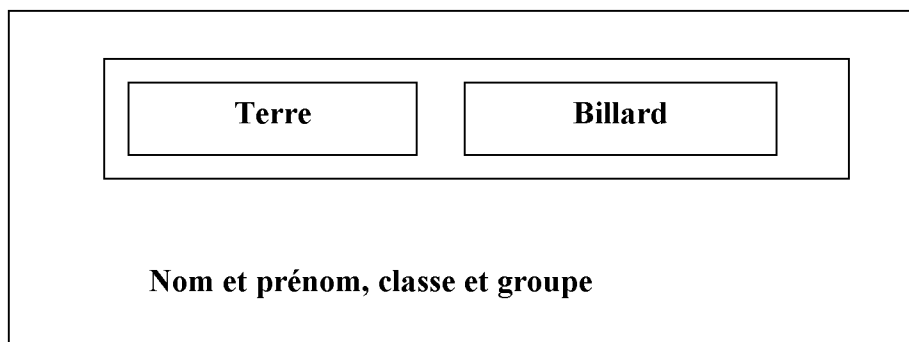
Classe : ..... Numéro : .....

Créer une nouvelle animation Flash et l'enregistrer sous le nom «**NomPrenom fla**» dans le dossier **DevoirTIC** sur le lecteur **C** :

On veut créer une animation flash composée de 3 séquences : La séquence 1 nommée "**Menu**", séquence 2 nommée "**Terre**" et séquence 3 nommée "**Billard**" :

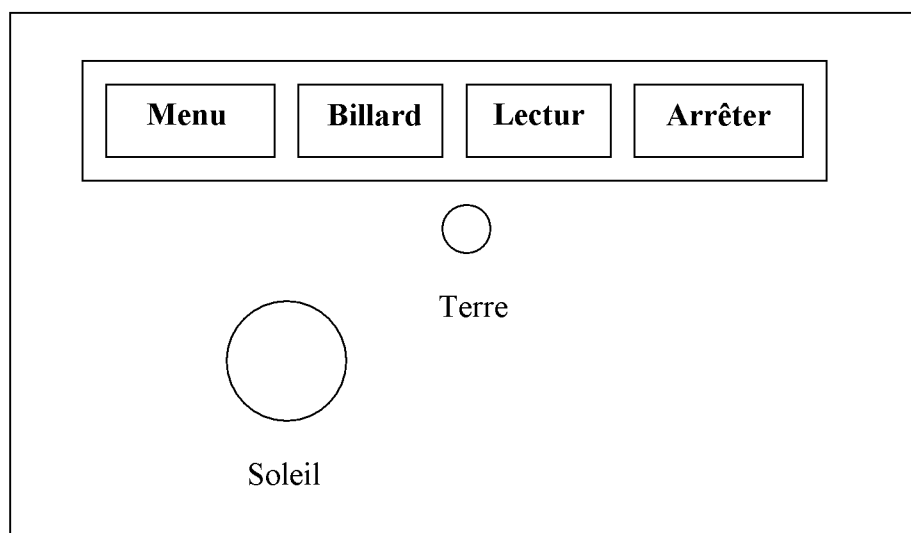
Dans la séquence **Menu** :

1. Créer une animation comportant :  
Votre nom et prénom, classe et groupe.  
NB : utiliser des mouvements pour ces textes :
2. Créer un menu composé de deux boutons portant respectivement les étiquettes suivantes : **Terre** et **Billard**
3. Chaque bouton du menu nous permet de passer à la séquence en question.



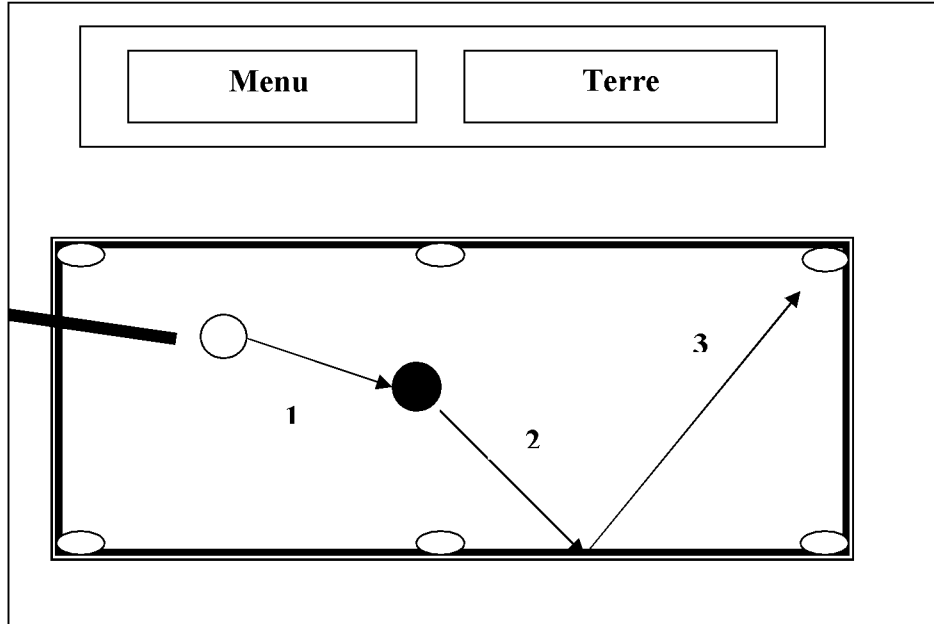
Dans la séquence **Terre** :

1. Créer une animation qui illustre le déplacement de la terre autour du soleil.
2. La lecture de l'animation doit commencer après l'appui sur un bouton portant l'étiquette "Lecture".
3. Utiliser un autre bouton pour arrêter la rotation de la terre autour du soleil.



Dans la séquence **Billard** :

1. Créer une animation qui illustre un coup d'un jeu de billard.
2. Pour le 1<sup>er</sup> mouvement (Mouvement 1) la baquette se déplace pour atteindre la boule blanche.
3. Après le 1<sup>er</sup> mouvement la boule blanche se déplace vers la boule noire.
4. Après le deuxième la boule noire se déplace vers le trou comme le montre la figure suivante :



**Remarques :**

- Dans chaque séquence un arrêt est obligatoire à la fin de l'animation pour interdire le passage automatique vers la séquence suivante.
- Dans chaque séquence utiliser un bouton "**Menu**" qui nous pointe à la séquence Menu.
- Le nombre de calques est laissé au libre choix de l'élève.

