

☒ Algorithme du Programme principal :

- 0) Début Ex27Mai2013_8h
- 1) PROC Saisie(n)
- 2) PROC Remplir(M,n)
- 3) PROC Remplir2(S,n)
- 4) PROC Tri(S,M, n)
- 5) PROC Affichage(M, n)
- 6) Fin Ex27Mai2013_8h

☒ Algorithme de la procédure Saisie :

- 0) DEF PROC Saisie (var n :entier)
- 1) [] Répéter
 Ecrire("saisir la taille d'un tableau=")
 Lire(n)
 Jusqu'à (n dans [5..10])
- 2) Fin Saisie

☒ Algorithme de la procédure Remplir :

- 0) DEF PROC Remplir (var M :tab; n :entier)
- 1) [] Pour i de 1 à n faire
 Répéter
 Ecrire("M[",i,"]="),Lire(M[i])
 [ok←vrai,j←0]répéter
 j←j+1
 si (non (M[i][j] dans ["0".."9"])) alors
 ok←Faux
 finsi
 jusqu'à (ok=Faux) ou (j=long(ch))
 jusqu'à (long(M[i])=8) et (ok=vrai)
 FinPour
- 2) Fin Remplir

☒ Algorithme de la procédure Remplir2 :

- 3) DEF PROC Remplir2(var S :tab; n :entier)
- 4) [] Pour i de 1 à n faire
 Répéter
 Ecrire("S[",i,"]="),Lire(S[i])
 jusqu'à (S[i] dans [20..120])
 FinPour
- 5) Fin Remplir

☒ Algorithme de la procédure Tri: (1^{ère} méthode :tri_sélection)

- 0) DEF PROC Tri(Var S:tab; Var M :tab2 ;n :entier)
- 1) [] Pour i de 1 à n-1 faire
 [pos_max←i] Pour j de i+1 à n faire
 [] Si (M[j] >M[pos_max])Alors
 pos_max←j
 Finsi
 FinPour
 [] Si (pos_max ≠i)Alors
 aux←s[i]
 s[i]←[pos_max]
 s[pos_max] ←aux
 aux2←m[i]
 m[i] ←m[pos_max]

```

        m[pos_max] ← aux2
    Finsi
  FinPour
2) FIN Tri

```

☒ Algorithme de la procédure Tri: (2^{ème} méthode :tri_bulles)

0) DEF PROC Tri(Var S:tab; Var M :tab2 ;n :entier)

1) Répéter

```

  [ Echange ← faux ] Pour i de 1 à n-1 faire
    [ ] Si ( S[i] < S[i+1]) Alors
      aux ← s[i]
      s[i] ← s[i+1]
      s[i+1] ← aux
      aux2 ← m[i]
      m[i] ← m[i+1]
      m[i+1] ← aux2
    Echange ← vrai

```

FinSi

FinPour

n ← n-1

Jusqu'à (Echange = Faux) ou (n=1)

2) Fin Tri

☒ Algorithme de la procédure Tri: (3^{ème} méthode :tri_insertion)

0) DEF PROC Tri(Var S:tab; Var M :tab2 ;n :entier)

1) [] Pour i de 2 à n faire

```

  [ x ← S[i], y ← M[i], j ← i ]

```

Tant que (j > 1) et (S[j-1] < x) faire

```

  S[j] ← S[j-1]

```

```

  M[j] ← M[j-1]

```

```

  j ← j - 1

```

FinTantQue

```

S[j] ← x

```

```

M[j] ← y

```

FinPour

2) Fin Tri_Insertion

☒ Algorithme de la procédure Affichage:

0) DEF PROC Affichage (M :tab2 ;n :entier)

1) [] Pour i de 1 à arrondi(n*0.25) faire

```

  Ecrire(M[i], " ")

```

FinPour

2) Fin Affichage