

∞ Baccalauréat C Amiens septembre 1977 ∞

**EXERCICE 1**

**3 POINTS**

Déterminer les paires d'entiers naturels  $\{a; b\}$  qui vérifient

$$m - 16d = 1977$$

où  $m$  est le P.P.C.M. et  $d$  le P.G.C.D. des nombres  $a$  et  $b$ .

**EXERCICE 2**

**5 POINTS**

Soit l'application  $f$  de  $[0; \pi]$  dans  $\mathbb{R}$  définie par :

$$f(x) = e^{-x} \sin x.$$

1. Étudier cette fonction. (On désignera par  $(\gamma)$  la courbe représentative que l'on tracera dans un repère orthonormé  $\mathcal{R}$ .)
2. Démontrer que la courbe  $(\gamma)$  obtenue est tangente à la courbe  $(\mathcal{C})$  représentative de l'application  $g$  de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  telle que :

$$g(x) = e^{-x}.$$

(On précisera le point de contact).

3. Évaluer l'aire de l'ensemble des points  $M$  de coordonnées  $(x; y)$  par rapport au repère  $\mathcal{R}$ , tels que :

$$\begin{cases} 0 \leq x \leq \pi \\ 0 \leq y \leq f(x) \end{cases}$$

**PROBLÈME**

**12 POINTS**

**Partie A**

Le plan vectoriel euclidien orienté  $E$  est rapporté à la base orthonormée directe  $B = (\vec{i}, \vec{j})$ . On désigne par  $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3, \Delta_4$  les droites vectorielles de bases respectives  $\vec{i}, \vec{i} + \vec{j}, \vec{j}, \vec{i} - \vec{j}$ ; par  $s_1, s_2, s_3, s_4$  les symétries vectorielles orthogonales par rapport à ces droites vectorielles; par  $r$  la rotation d'angle droit direct; par  $\mathbf{1}_E$  l'identité dans  $E$ .

$\mathcal{L}(E, E)$  désigne l'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $E$ . On rappelle que  $(\mathcal{L}(E, E), +, \circ)$  est un anneau unitaire non commutatif et que  $(\mathcal{L}(E, E), +, \cdot)$  est un espace vectoriel réel.

1. **a.** Écrire les matrices des applications  $\mathbf{1}_E, r, s_1, s_2$  dans la base  $B$ . Déterminer les applications  $r \circ r$ , ainsi que  $r \circ s_i$  et  $s_i \circ r$  pour  $i \in \{1, 2\}$ .
- b.** Soit  $f \in \mathcal{L}(E, E)$ . On pose :

$$\begin{cases} f(\vec{i}) = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j} \\ f(\vec{j}) = \gamma \vec{i} + \delta \vec{j} \end{cases}$$

Montrer qu'il existe un quadruplet unique  $(a, b, c, d)$  de  $\mathbb{R}^4$  tel que :

$$(1) \quad f = a \cdot \mathbf{1}_E + b \cdot r + c \cdot s_1 + d \cdot s_2.$$

(On calculera  $(a, b, c, d)$  en fonction de  $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ ).

En déduire que  $(\mathbf{1}_E, r, s_1, s_2)$  constitue une base de l'espace vectoriel  $(\mathcal{L}(E, E), +, \cdot)$ .

Quelles sont les coordonnées de  $s_3$  et  $s_4$  dans cette base ?

c. On considère les deux applications de  $\mathcal{L}(E, E)$  :

$$\begin{cases} f &= a \cdot \mathbf{1}_E + b \cdot r + c \cdot s_1 + d \cdot s_2 \\ g &= a \cdot \mathbf{1}_E - b \cdot r - c \cdot s_1 - d \cdot s_2 \end{cases}$$

Montrer que  $g \circ f = K \cdot \mathbf{1}_E$  où  $K$  est un réel que l'on calculera en fonction de  $a, b, c, d$ . (On pourra, si on le désire, exprimer les matrices de  $f, g, g \circ f$  dans la base B).

Montrer que  $f$  est bijective si, et seulement si :  $a^2 + b^2 \neq c^2 + d^2$ .

Déterminer alors  $f^{-1}$  par ses coordonnées dans la base  $(\mathbf{1}_E, r, s_1, s_2)$ .

d. Comment faut-il choisir  $a, b, c, d$  pour que  $f$  soit involutive ?

e. On se place dans le cas où  $a^2 + b^2 = c^2 + d^2$ . Montrer que l'on a alors  $f \circ f = \lambda f$  où  $\lambda$  est un réel.

2. a. On pose

$$\begin{aligned} \varphi &= a \cdot \mathbf{1}_E + b \cdot r \\ \psi &= c \cdot s_1 + d \cdot s_2 \end{aligned}$$

Lorsque  $(a; b)$  décrit  $\mathbb{R}^2$ ,  $\varphi$  décrit une partie  $\mathcal{F}$  de  $\mathcal{L}(E, E)$ .

Lorsque  $(c; d)$  décrit  $\mathbb{R}^2$ ,  $\psi$  décrit une partie  $\mathcal{G}$  de  $\mathcal{L}(E, E)$ .

Montrer que  $\mathcal{F}$  et  $\mathcal{G}$  sont deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de  $\mathcal{L}(E, E)$ .

b. À quelle condition  $\varphi$  est-elle bijective ? Montrer que  $\varphi$  est alors la composée d'une homothétie et d'une rotation vectorielle.

À quelle condition  $\psi$  est-elle bijective ? Comment peut-on alors la décomposer en deux applications simples ?

### Partie B

Le plan affine euclidien P, de direction E, est rapporté au repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ . Tout point  $M(x; y)$  de P peut être considéré comme image d'un nombre complexe  $z = x + iy$ .

$a, b, c, d$  étant 4 réels, on pose :

$$\begin{aligned} u &= a + ib \\ v &= c + id \end{aligned}$$

et on considère l'application  $F: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$

$$z \mapsto uz + v\bar{z}$$

et l'application  $\mathcal{T}$  de P dans P qui, au point M d'affixe  $z$ , associe le point M' d'affixe  $F(z)$ .

On désigne par U et V les images, dans P, des complexes  $u$  et  $v$ .

1. Montrer que l'application linéaire associée à  $\mathcal{T}$  est l'application  $f$  définie par l'égalité (1) en A 1. b.

2. On suppose  $u = i$  et  $v = 1$ . Vérifier que  $F \circ F$  est l'application nulle de  $\mathbb{C}$  dans  $\mathbb{C}$ . Calculer  $F(1)$ . En déduire  $F(i + v)$ .

Donner, à partir de la connaissance des points U et V, une construction des points M de P tels que l'on ait  $\mathcal{T}(M) = O$ .

On fera une figure représentant l'ensemble de ces points M dans chacun des deux cas :  $v \neq -i$  ;  $v = -i$ .

3. On suppose  $u = i$  et  $|v| = \sqrt{2}$ . Vérifier que  $F$  est involutive.

On désigne par B et C les points d'affixes respectives  $1 + i$  et  $-1 + i$ .

Rechercher, sous forme trigonométrique, les éléments  $z$  de C pour lesquels  $F(z) = z$ , puis ceux pour lesquels  $F(z) = -z$ .

En déduire que  $\mathcal{T}$  est une symétrie par rapport à la bissectrice de  $(\overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OV})$  parallèlement à la bissectrice de  $(\overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OV})$ .

4. On considère de façon plus particulière l'application :

$$\begin{aligned} F: \mathbb{C} &\rightarrow \mathbb{C} \\ z &\mapsto iz + (i-1)\bar{z} \end{aligned}$$

Préciser les éléments de la symétrie  $\mathcal{T}$  associée à  $F$