



Concours Toutes Options

Barème : EXERCICE : 5 points PROBLEME 1 : 6 points PROBLEME 2 : 9 points

Alternative de correction de l'épreuve d'informatique

Barème sur 100

EXERCICE 1 (20 / 100)

3 pts

```
1. > f := (i::posint, j::posint) -> piecewise((i=j and i<5), 1-(1/2)^(5-i), (i=5  
and j=5), 1, (i=j+1), (1/2)^(5-j), 0);
```

ou bien

```
> f := (i::posint, j::posint) -> if (i=j and i<5) then 1-(1/2)^(5-i)  
    elif (i=5 and j=5) then 1  
    elif (i=j+1) then (1/2)^(5-j)  
    else 0 fi;
```

1 pt

```
2. > A := matrix(5, 5, f);
```

ou bien

```
A := matrix(5, 5);
```

```
for i to 5 do for j to 5 do A[i, j] := f(i, j) od od;
```

1 pt

```
3. > with(linalg):
```

```
> d := det(A);
```

2 pts

```
4. > L := [eigenvals(A)];
```

1 pt

```
5. > if d <> 0 then AI := inverse(A) else ERROR("A non inversible") fi;
```

2 pts (1 + 1)

```
6. > jordan(A, 'p'); evalm(p);
```

2 pts

```
7. > I5 := diag(1$5);
```

ou bien

```
> I5 := Matrix(5, 5, shape=identity);
```

ou bien

```
> g := (i, j) -> piecewise(i=j, 1, 0); I5 := matrix(5, 5, g);
```

ou bien

```
> I5 := array(identity, 1..5, 1..5);
```

2 pts

```
8. > P := unapply(det(X*I5-A), X);
```

4 pts

```
9. > equal(evalm(P(A), Matrix(5, 5)));
```

ou bien

```
> equal(evalm(P(A), matrix(5, 5, 0)));
```

N.B: on accepte également les structures de programmation de Maple (boucles/procédure).

2 pts (1 + 1)

```
10. > b := Vector(5, [1, 0, 0, 0, 0]);
```

```
> linsolve(A, b);
```

PROBLEME1 (30 / 100)

8 pts

1.

1 ^{ère} méthode	2 ^{ème} méthode sans création d'une liste intermédiaire
<pre>> Chgsgn:=proc(L::list) local L1,i,cs; L1:=[NULL]: for i to nops(L) do if L[i]<>0 then L1:=[op(L1),L[i]];fi;od; cs:=0; for i to nops(L1)-1 do if L1[i]*L1[i+1]<0 then cs:=cs+1 fi;od; return(cs); end proc; N.B: on peut travailler avec une séquence L1:=NULL: for i to nops(L) do if L[i]<>0 then L1:=L1,L[i];fi;od; for i to nops([L1])-1 do if L1[i]*L1[i+1]<0 then cs:=cs+1 fi;od; return(cs); end proc;</pre>	<pre>> Chgsgn:=proc(L::list) local n,i,k,cs; cs:=0; k:=1; n:=nops(L); while L[k]=0 and k<n do k:=k+1 od; j:=k+1; while j<=n do while L[j]=0 and j<=n do j:=j+1 od; if L[k]*L[j]<0 then cs:=cs+1; fi; k:=j; j:=j+1; od; return(cs); end proc;</pre>

8 pts

2.

```
> List_Poly:=proc(P::polynom)
  local LP,i,n;
  n:=degree(P,x);
  LP:=P,diff(P,x);
  for i from 2 to n do
    LP:=LP,-rem(LP[i-1],LP[i],x);od;
  return([LP]);
end proc;
```

6 pts

3.

```
> Nb_Chgs:=proc(P::polynom, r::numeric)
  local L,n,i;
  L:=List_Poly(P);
  n:=nops(L);
  L:=[seq(subs(x=r,L[i]),i=1..n)]:
  return(Chgsgn(L));
end proc;
```

4 pts

4.

```
> Nb_Racine_Simple:=proc(P::polynom, a::numeric, b::numeric)
  if subs(x=a,P)=0 then ERROR(a,"annulle P donner une autre borne" );
  elif subs(x=b,P)=0 then ERROR(b,"annulle P donner une autre borne" );
  else NBCHGS(P,a)-NBCHGS(P,b) fi;
end proc;
```

4 pts

5.

```
> NB_racine_simple(P/gcd(P,diff(P,x)),a,b);
```

PROBLEME2 (50 / 100)

N.B: on accepte également la syntaxe E pour le passage par valeur et S ou E/S pour le passage par variable .

PARTIE I

1. 4 pts

Fonction Taille (NMAX : entier) : entier

variable e : entier

DEBUT

 REPETER

 Ecrire("donner un entier compris entre 2 et ", NMAX)

 Lire (e)

 JUSQU'A e > 1 ET e <= NMAX ET e mod 2 = 0

 Retourner (e)

FIN

2. 6 pts

Fonction Code_Car (T : TABCAR , c : caractère) : booléen

variable ind , i : entier

DEBUT

 ind ← 0

 i ← 1

 TANT QUE ind = 0 and i <= 26 FAIRE

 Si T[i] = c Alors ind ← i Sinon i ← i + 1 Fin Si

 Fin TANT QUE

 RETOURNER (ind)

FIN

3. 5 pts

Procédure Saisie_Msg (n : entier , VAR T1 : TABMSG)

variable i : entier

DEBUT

 POUR i de 1 à n FAIRE

 REPETER

 Ecrire(" donner la ",i, "ième lettre")

 Lire (T1[i])

 JUSQU'A Code_Car (T, T1[i]) <> 0

 FIN POUR

FIN

4. 6 pts

Procédure SAISIE_MATC (VAR Mc : MATC)

variable i , j , A : entier

DEBUT

 REPETER

 POUR i de 1 à 2 FAIRE

 POUR j de 1 à 2 FAIRE

 REPETER

 Ecrire(" donner la case d'indices ",i, " , ",j, " de la matrice de chiffrement ")

 Lire (Mc[i , j])

 JUSQU'A Mc[i , j] > 0

 FIN POUR

 FIN POUR

 A ← Mc [1 , 1] * Mc[2 , 2] – Mc [1 , 2] * Mc[2 , 1]

 JUSQU'A A mod 2 = 1 ET A mod 13 <> 0

FIN

5. 8 pts

Procédure CHIFFRER (n : entier, $T1$: TABMSG, Mc : MATC, T : TABCAR, VAR $T2$: TABMSG)
variable k, A, B, C, D : entier
DEBUT

```

    POUR  $k$  de 1 à  $n-1$  (pas = 2) FAIRE
         $A \leftarrow \text{Code\_Car}(T, T1[k])$ 
         $B \leftarrow \text{Code\_Car}(T, T1[k+1])$ 
         $C \leftarrow (Mc[1,1] * A + Mc[1,2] * B) \bmod 26$ 
         $D \leftarrow (Mc[2,1] * A + Mc[2,2] * B) \bmod 26$ 
         $T2[k] \leftarrow T[C]$ 
         $T2[k+1] \leftarrow T[D]$ 
    FIN POUR

```

FIN

PARTIE II

6. 5 pts

Procédure Init_Tab (VAR E : TABE)
variable n, k : entier
DEBUT

```

     $k \leftarrow 0$ 
    POUR  $i$  de 1 à 26 FAIRE
        Si  $i \bmod 2 = 1$  Alors Si  $i \bmod 13 \neq 0$  Alors  $k \leftarrow k+1$ 
         $E[k] \leftarrow i$  Fin Si
    FIN POUR

```

FIN

7. 8 pts

Procédure Cree_Md (Mc : MATC, VAR Md : MATC)
variable k, i : entier
 E : TABE
DEBUT

```

    Init_Tab(E)
     $k \leftarrow (Mc[1,1] * Mc[2,2] - Mc[1,2] * Mc[2,1])$ 
     $i \leftarrow 1$ 
    TANT QUE  $(k * E[i]) \bmod 26 \neq 1$  FAIRE
         $i \leftarrow i+1$ 
    FIN TANT QUE
     $Md[1,1] \leftarrow (E[i] * Mc[2,2]) \bmod 26$ 
     $Md[1,2] \leftarrow (E[i] * -Mc[1,2]) \bmod 26$ 
     $Md[2,1] \leftarrow (E[i] * -Mc[2,1]) \bmod 26$ 
     $Md[2,2] \leftarrow (E[i] * Mc[1,1]) \bmod 26$ 

```

FIN

8. 8 pts

Procédure DECHIFFRER (n : entier, $T2$: TABMSG, Mc : MATC, T : TABCAR, VAR $T1$: TABMSG)
variable k, A, B, C, D : entier
 Md : MATC
DEBUT

```

    Cree_Md(Mc, Md)
    POUR  $k$  de 1 à  $n-1$  (pas = 2) FAIRE
         $A \leftarrow \text{Code\_Car}(T2[k])$ 
         $B \leftarrow \text{Code\_Car}(T2[k+1])$ 
         $C \leftarrow (Md[1,1] * A + Md[1,2] * B) \bmod 26$ 
         $D \leftarrow (Md[2,1] * A + Md[2,2] * B) \bmod 26$ 
         $T1[k] \leftarrow T[C]$ 
         $T1[k+1] \leftarrow T[D]$ 
    FIN POUR

```

FIN